

Règlements

- [Objectifs et vue générale](#)
- [Conditions à observer pour devenir membre](#)
- [Code de bonne conduite](#)
- [Éthique au poker](#)
- [Règles de jeu pour les tournois réguliers](#)
- [Règles de jeu pour les tournois majeurs LTPQ](#)
- [Décisions et procédures du Directeur de Tournoi](#)

Objectifs et vue générale

Ce document est le guide officiel entourant les règlements et standards d'opération pour les tournois du « Casino du Village Western de Dolbeau-Mistassini ». Il a été écrit pour démontrer que le but premier est de S'AMUSER socialement entre amis qui ont comme priorité commune d'avoir du plaisir, ce qui la différencie du jeu sérieux qu'implique le JEU À L'ARGENT soit les activités de "GAMBLING".

Toutes les décisions venant des officiels du tournoi sont exécutées dans le seul but d'être les plus équitables possible pour l'ensemble des participants, c'est la raison pour laquelle toutes les décisions sont sans équivoque et sans appel.

Dans ce document, les termes « FESTIVAL » sont utilisés pour identifier le **Festival Western extrême de Dolbeau-Mistassini**.

[Retour haut de page](#)

Conditions à observer pour devenir membre

1. L'inscription une journée avant la tenue du tournoi est obligatoire.
2. Tous les participants doivent être âgés de 18 ans ou plus.
3. Une pièce d'identification avec photo doit être présentée lors de l'enregistrement au tournoi.
4. La variante utilisée est le **Texas Hold'em sans limite**.
5. Les règles du jeu de Texas Hold'em sont disponibles sur les lieux de l'événement et sur le site internet du Festival.
6. Les jetons utilisés par la le Festival n'ont aucune valeur monétaire et sont la propriété de celui-ci.
7. Tout participant surpris à tricher, seul ou en collusion avec d'autres personnes, ou ayant une conduite inappropriée selon le jugement du Directeur de Tournoi, risque la disqualification du tournoi.
8. Les prix attribués par le Festival ne peuvent être transférés ou échangés pour de l'argent.
9. Tous les joueurs inscrit au tournoi acceptent la possibilité d'être photographiés lors de l'événements et que ces photos puissent être utilisées à des fins publicitaires dans tous

les médias, incluant Internet et autres écrits publicitaires tels que : revues, brochures, envois postaux etc., et acceptent de céder leurs droits à cet égard.

10. Ces règles peuvent, en tout ou en partie, changer sans préavis. Veuillez consulter le site Internet du Festival.
11. Toutes les décisions émanant du Directeur de Tournoi sont finales et sans recours. Ces décisions sont rendues dans le meilleur intérêt de tous les participants.
12. Le Directeur de Tournoi a la possibilité de rendre une décision qui peut varier de la règle écrite dans le but d'une meilleure justice pour le joueur concerné.
13. Dans le cas où un Directeur de Tournois rend une décision incorrecte, il n'existe aucune méthode de recours et la décision est finale.

[Retour haut de page](#)

Code de bonne conduite

La direction du Festival s'engage à maintenir un environnement plaisant pour tous les participants au tournoi, mais ne peut être tenue responsable de la conduite de chacun des participants.

Nous avons établi un code de conduite qui nous permet de disqualifier tout joueur qui enfreint les règles suivantes :

1. Collusion entre joueurs ou toute autre forme de tricherie.
2. Toute menace verbale ou physique envers les joueurs ou membres du personnel.
3. Toute profanation des lieux ou utilisation de langage obscène.
4. Interférer dans le bon déroulement du jeu, en argumentant, criant ou faisant du bruit excessif.
5. Lancer, plier ou endommager volontairement les cartes.
6. Le vol de jetons entraîne un bannissement automatique du joueur pour toutes les tournoi à venir organisé par le Festival.

[Retour haut de page](#)

Éthique du Poker

Les actions suivantes **ne sont pas tolérées** et sont sujettes à un avertissement, suspension ou expulsion pour les coupables.

1. Agir volontairement avant son tour.
2. Lancer volontairement sa mise de jetons dans le pot.
3. Deux joueurs qui s'entendent pour passer (« check ») quand un troisième joueur est tapis (all-in).
4. Déclarer la main d'un autre joueur avant qu'il n'ait exposé ses cartes sur la table.
5. Révéler les cartes d'un joueur avant que le jeu ne soit complété. Révéler les cartes déjà défaussées (« discartées ») d'un joueur avant que le jeu ne soit complété.
6. Interdiction de révéler ses cartes aux joueurs ou aux spectateurs avant la fin du jeu.
7. Volontairement ralentir le déroulement du jeu.

8. Placer ses jetons d'une façon à ce que ses cartes ne soient pas visibles par tous les joueurs.
9. Faire des déclarations abusives qui peuvent influencer le jeu, que le joueur soit dans l'action ou pas.
10. Se servir d'un cellulaire à la table de jeu.

[Retour haut de page](#)

Règles de jeu pour le tournoi

Les règlements internationaux seront en vigueur :

1. **LA DÉCISION DU DIRECTEUR DE TOURNOI EST FINALE**
2. **RETRAIT DE JETONS**
Lorsque l'on doit retirer les jetons de petite dénomination "color-up", chaque joueur recevra l'équivalent en jetons de la nouvelle dénomination. Pour l'ensemble des ses jetons restant, il recevra un jeton de la prochaine dénomination.
3. **JETON RESTANT (ODD CHIP)**
Lors d'une séparation du « pot » entre deux joueurs, le jeton restant ira au joueur le plus près et à la gauche du bouton / brasseur.
4. **DEUX POTS (SIDE POTS)**
Quand un joueur est tapis (ALL-IN) et que d'autres joueurs restent dans le jeu, il sera nécessaire de faire un 2ième « pot ». Les deux « pots » resteront complètement séparés. Le ou les joueurs tapis (ALL-IN) n'ont droit qu'au 1er « pot ».
5. **DEMANDE DU CHRONOMÈTRE**
Lorsqu'un joueur prend trop de temps pour agir et que le chronomètre a été demandé, le joueur aura une minute pour prendre une décision. Si aucune action n'a été prise pendant cette minute, il y aura un décompte de 10 secondes. À l'expiration de ce délai, si le joueur n'a toujours pas agi, son jeu sera déclaré forfait.
6. **BOUTON NUL (DEAD BUTTON)**
Lorsqu'un joueur est transféré de table, il ne peut prendre la position de brasseur (Dealer Button). Il doit attendre le prochain jeu.
7. **CARTES EXPOSÉES**
Un joueur qui, avant la fin du jeu, expose volontairement ses cartes aux autres joueurs ou toute autre personne verra son jeu automatiquement annulé et n'aura aucun droit au « pot ».
8. **PRÉSENCE À LA TABLE**
Les cartes du joueur qui n'est pas assis à sa place lorsque la 2ième carte est distribuée au bouton / brasseur seront automatiquement confisquées.
9. **RELANCE**
Tout joueur qui, par erreur, relance de moins de 50% du montant obligatoire, verra sa relance annulée et devra seulement égaliser la mise du joueur précédent. Si le montant de la relance est de plus de 50% il sera forcé de compléter sa mise.
10. **EXPOSITION DES CARTES**
Lorsque qu'un ou plusieurs joueurs sont tapis (all-in) et que toutes les actions sont terminées, tous les joueurs doivent exposer leurs cartes.

11. JOUEUR PAR MAIN
Lorsqu'un joueur est actif dans une main il ne peut demander l'avis d'autres personnes, car son jeu sera déclaré nul.
12. POSITION DU BOUTON
Voir point 13
13. ATTRIBUTION DES SIÈGES
Les sièges seront attribués au hasard. Ceux qui ont le siège #1 auront la position du bouton.
14. LANGUES PARLÉES
Le français est la seule langue permise à la table de jeu.
15. TÉLÉPHONE CELLULAIRE
Pour effectuer ou recevoir un appel, le joueur doit se retirer de la table.
16. JETONS AUTRES QUE CEUX UTILISÉS POUR LE TOURNOI
Un seul jeton est autorisé pour servir de protecteur de cartes.
17. CHANGEMENT DE CARTES
Seule la direction peut déterminer quand les cartes seront changées.
18. CHANGEMENT DE NIVEAU (BLIND)
Lorsque le temps est écoulé et que l'on doit passer au niveau suivant, la nouvelle limite débute à la prochaine main. Une main est jugée commencée lors du premier brassage.
19. DISPOSITION DES JETONS
Les jetons des plus hautes dénominations doivent être placés en avant, à la vue de tous les joueurs.
20. DÉCLARATION VERBALE
Le joueur qui fait une fausse déclaration sur le contenu de sa main, peut recevoir une pénalité, surtout si la fausse déclaration est volontaire.
21. VOIR CARTES SUIVANTES (RABBIT HUNTING)
Quand une main est terminée, il est totalement interdit au brasseur de montrer les cartes suivantes.
22. ÉVITER LES MISES À L'AVEUGLETTE (BLIND)
Un joueur qui est transféré de table ne peut volontairement éviter de payer les mises à l'aveuglette (Blinds) à sa nouvelle table. Dans une telle situation, la somme des jetons devra être déposée dans le prochain pot.
23. JETONS TOUJOURS VISIBLE
Les jetons doivent demeurer visibles en tout temps. Aucun joueur ne peut, lors de changement de table, avoir des jetons dans ses poches, car tous ces jetons seront automatiquement confisqués et retirés du tournoi.
24. TRANSFERT DE TABLE
Afin d'équilibrer le nombre de joueurs à toutes les tables, le joueur à être transféré sera celui qui, pour le jeu suivant, sera dans la grosse mise à l'aveuglette (Big Blind). Le sac remis au début du tournoi servira pour le transport des jetons.
25. REMISE DE JETONS

Lors de la remise des jetons les joueurs doivent compter ses jetons car par la suite il est impossible de réclamer les jetons si il y a une différence entre la somme remise et la somme qui doit être remis au début du tournoi.
26. BRIS DE TABLE (si applicable car géré en premier lieu par le logiciel)
Lors d'un bris de table, le brasseur distribuera une carte à chacun des joueurs et au

préposé au tournoi en commençant par le joueur ayant reçu la plus haute carte, distribuera la nouvelle table et la nouvelle position à chacun des joueurs. Les joueurs doivent assumer leur nouvelle position, même si cela implique d'avoir la grosse mise à l'aveuglette (Big Blind) durant deux mains consécutives. La seule position où un joueur devra attendre la main suivante, est la position entre la petite mise à l'aveuglette et le bouton.

27. PROTECTION DE VOS CARTES

C'est la responsabilité de chaque joueur de protéger ses cartes. Si, par inadvertance, un brasseur élimine les cartes d'un joueur, le joueur n'aura aucun recours et la somme des jetons déjà mise sera perdue et il sera automatiquement éliminé de ce jeu. (Protégez vos cartes en tout temps)

28. CARTES EXPOSÉES

Un brasseur ne peut éliminer le jeu d'un joueur quand ses cartes sont exposées face ouverte sur la table.

29. DÉCLARATION VERBALE

Quand un joueur fait une déclaration verbale lorsqu'il est en position d'agir, il est lié par cette déclaration. Par contre, si la déclaration est faite hors position, il n'est pas lié. S'il y a abus, une punition peut lui être décernée.

30. PARLER DURANT LE DÉROULEMENT DU JEU

Les joueurs, qu'ils soient ou non dans le jeu, ne peuvent discuter des mains tant que l'action n'est pas terminée. Les joueurs ont l'obligation de protéger les autres joueurs en tout temps. Discuter des cartes déjà « discartées » ou des possibilités de jeu est totalement interdit. Une pénalité sera imposée à quiconque discute d'un jeu pendant le déroulement d'une main.

31. EXPOSITION DE SES CARTES

Un joueur qui expose volontairement ou involontairement ses cartes durant le déroulement d'un jeu, verra sa main considérée comme morte (sans valeur).

32. RELANCE

Quand un joueur relance, il peut soit déposer le montant de la relance en un seul mouvement ou déclarer le montant. S'il déclare le montant, il peut alors faire la relance en plusieurs mouvements.

33. LES PÉNALITÉS

Les pénalités à la disposition de la direction sont :

Avertissement verbal : 10 - 20 - 30 et 40 minutes hors table.

Disqualification : Les jetons du joueur disqualifié seront retirés du tournoi.

Suspension : Le joueur suspendu se verra interdire accès à tout événement pour une période de temps déterminé par le directeur.

34. ANNULATION

À sa discrétion, la direction se réserve le droit d'annuler ou d'altérer tout événement pour le meilleur intérêt des joueurs.

35. LA DIRECTION DOIT EN TOUT TEMPS CONSIDÉRER LES MEILLEURS INTÉRÊTS DU JEU ET L'ÉQUITÉ POUR TOUS LES JOUEURS. DES CIRCONSTANCES EXCEPTIONNELLES PEUVENT

À L'OCCASION, DICTER UNE INTERPRÉTATION DIFFÉRENTE À CE QUI EST TECHNIQUEMENT PRÉVU.

LA DÉCISION DU DIRECTEUR DE TOURNOI EST FINALE

Décisions et procédures du Directeur de Tournoi

Décisions

1. Les décisions du Directeur de Tournoi sont finales.
2. Le Directeur de Tournoi se réserve le droit d'appliquer une décision dans un esprit de justice, même si elle peut différer de la règle standard.
3. Toute erreur doit être portée à l'attention du Directeur de Tournoi, le plus rapidement possible, sinon il sera peut-être impossible de la corriger.
4. Si une décision incorrecte est imposée par le Directeur de Tournoi, le Festival ne peut être tenu responsable.
5. Si, par erreur, un « pot » n'a pas été attribué au bon joueur, il doit en être fait mention avant le début du prochain jeu. Dans le cas où les jetons du « pot » sont mélangés avec les jetons du joueur, le Directeur de Tournoi devra reconstituer le jeu afin d'établir, avec le plus de précision possible, le montant que ce joueur devra remettre aux autres joueurs lésés.

Procédures

1. Le Directeur de Tournoi est celui qui décide du début et de la fin du tournoi.
2. Tout pari monétaire est strictement défendu et les joueurs fautifs seront bannis du tournoi.
3. Les jetons doivent rester sur la table en tout temps et, lors d'un changement de table, les jetons doivent toujours rester visibles et, sous aucune considération, être dissimulés hors de la vue des participants.
4. Lorsqu'un joueur doit s'absenter de la table, les autres joueurs protégeront ses jetons.
5. Tous les jetons doivent être apparents en ayant les plus grosses dénominations bien visibles à l'avant.
6. Seul les sacs remis au début du tournoi sont permis pour le transport des jetons d'une table à une autre. Ils doivent être retirés dès que le joueur est assis à son nouveau siège.
7. Les cartes doivent être placées à la vue de tous les joueurs.
8. Il n'est pas permis de regarder les cartes déjà « discartées ».
9. Les joueurs ne doivent pas ralentir le jeu par manque de civisme, soit en parlant au cellulaire, en faisant de la lecture ou par toute autre activité.
10. Lorsque le jeu est en cours, parler une langue étrangère autre que le français est formellement interdit.

	NIVEAU	BLIND	DURÉE	HEURES
	1	5/10	20	1H00
	2	10/20	20	1H20
	3	15/30	20	1H40
	BREAK 15 MIN			2H00
	4	20/40	20	2H15
ÉLIMINE 5\$	5	25/50	20	2H35
	6	50/100	20	2H55
	BREAK 15 MIN			3H15
	7	75/150	20	3H30
	8	100/200	20	3H50
	9	125/250	20	4H10
	SOUPER 1H30			4H30
ÉLIMINE 25\$	10	150/300	15	6H00
ÉLIMINE 50\$	11	200/400	15	6H15
	12	300/600	15	6H30
	13	400/800	15	6H45
	BREAK 10 MIN			7H00
	14	500/1000	15	7H10
ÉLIMINE 100\$	15	1000/2000	15	7H25
	16	1500/3000	15	7H40
	17	2000/4000	15	7H55
	BREAK 10 MIN			8H10
	18	3000/6000	15	8H20
	19	4000/8000	15	8H35
	20	5000/10000	15	8H50
	21	10000/20000	15	9H05
				FIN



Tournoi de poker Texas Hold'em au Casino du Village Western de Dolbeau-Mistassini

Dans le cadre des activités du Festival Western de Dolbeau-Mistassini, nous vous invitons à participer au premier tournoi de poker Texas Hold'em de notre histoire.

Premier prix

Un voyage pour deux personnes à Las Végas d'une valeur de 1 500 \$ de l'agence de Voyage Michel Barette de Dolbeau-Mistassini

Le tournoi se déroulera le samedi 19 juillet 2008 au Casino du Village Western. Le coût d'inscription est de 30 \$ et nous limitons à 120 le nombre de joueur. Donc réservez rapidement votre place pour cet événement mémorable. Bien entendu il faut être âgé de 18 ans et plus et toutes les sommes recueillies lors de l'inscription seront remises en prix*.

Les règlements du tournoi ainsi que les modalités d'inscription sont disponibles sur notre site Web à l'adresse suivante www.westernextreme.ca.

Pour tout autre renseignement, vous pouvez nous rejoindre au bureau d'administration du festival au 418-276-1695.

Faites vite!

*** Les prix devront être acceptés tel que décrit et ne pourront être transférés à une autre personne, substitué à un autre prix ou être échangés en partie ou en totalité pour de l'argent.**